



Sažetak nastavne jedinice

U uvodnome dijelu sata učenici će u igri imenovati i upoznati osnovne dijelove računala.

U središnjemu dijelu, na osnovi prepoznavanja boja gumba, učenici će upoznati pravilne načine uključivanja i isključivanja računala i mobilnoga uređaja. Na primjeru iz videozapisa naučit će se brinuti o računalu i mobilnome uređaju.

U završnome dijelu sata, natječući se u paru, učenici će rješavati kviz i ponoviti usvojene spoznaje o računalu i pravilnome korištenju dijelovima računala.

Korelacija: Priroda i društvo, Likovna kultura, Hrvatski jezik

Nastavna sredstva i pomagala: radni udžbenik, kutija sa slagalicama, aplikacije riječi, računala, LCD projektor ili pametna ploča

Cilj i ishodi učenja

- rukovati osobnim računalom i mobilnim uređajima (uključivanje i isključivanje) uz vođenje učiteljice/učitelja
- brinuti se o osobnome računalu i mobilnome uređaju

Preporuka za rad

Učiteljica bi trebala / učitelj bi trebao:

- uputiti učenike kako se pravilno uključuje i isključuje računalo i mobilni uređaj
- upozoriti učenike na odgovorno ponašanje i brigu o računalu i mobilnome uređaju dok se njime koriste
- istaknuti učenicima važnost čuvanja školske i osobne imovine te odgovornoga ponašanja prema svojim i tuđim stvarima
- izrezati slagalicu i pripremiti manje kutije
- pripremiti aplikacije naziva pojedinih dijelova računala (u slučaju da nema LCD projektor ili pametnu ploču).

Dodatne aktivnosti

Učenici mogu osmisliti, ilustrirati i napisati kako zamišljaju računala budućnosti. Oblikovati kutiju, izraditi razredno računalo.

Obiteljske aktivnosti

Zajedno s djetetom urediti prostor za rad na računalu. Dogovoriti kućna pravila uporabe računala, mobitela i igraćih konzola. Ponoviti pravilno uključivanje i isključivanje računala.

Prilozi

Slagalice, prezentacija, kviz *Mali informatičar*, video *Priča o mobitelu*.