



2.2. Pristojno ponašanje

Sažetak nastavne jedinice

Igrolikim aktivnostima i s pomoću digitalne slikovnice učenici će se upoznati s osnovnim pravilima lijepoga ponašanja te kako ih valja primijeniti tijekom uporabe mobitela i računala.

Korelacija: Hrvatski jezik, sat razrednika

Nastavna sredstva i pomagala: računalo, projektor, digitalna slikovnica, dječji bonton

Cilj i ishodi učenja

- primijeniti pravila ponašanja iz stvarnoga svijeta u virtualni svijet

Preporuka za rad

Učiteljica bi trebala / učitelj bi trebao:

- povezati dječji bonton i komunikaciju u stvarnome svijetu s osnovnim pravilima komunikacije u virtualnome svijetu
- naglasiti učenicima da se uvijek trebaju predstaviti, ali ne izreći svoje puno ime i prezime kad komuniciraju s nekim koga ne poznaju u stvarnome svijetu
- poticati da govore četiri čarobne riječi: molim, hvala, izvoli, oprost
- poučiti ih da pisanje velikim slovima u virtualnome svijetu znači vikanje
- istaknuti da se smješkicama (emotikonima) može izraziti kako se osjećamo, ali se njima treba pažljivo koristiti
- istaknuti da nije dopušteno vrijeđanje, ismijavanje, lažno predstavljanje i dijeljenje tuđih podataka i fotografija bez dopuštenja.

Dodatne aktivnosti

Pogledati kratki uradak o pravima, ali i odgovornosti na internetu:

petzanet.HR/Modul1/poveznice.

Učenici mogu sami listati i čitati bonton.

Obiteljske aktivnosti

Pronaći više informacija o osnovnim pravilima sigurnosti na internetu:

- *Poznajete li osnovna pravila sigurnosti*, petzanet.HR/Modul1/poveznice
- *Welcome to eSafety at Northern Grid*, <http://www.digitallyconfident.org/>.

Prilozi