



OŠ "Mladost"  
Osijek



### 5.3. Riješimo problem zajedno



3. i 4. razred

#### Scenarij za igrokaz *Poruka*

U igrokazu sudjeluju tri lika: Eva, Lena, majka Jana.

Na sceni je potrebna jedna školska klupa s dvije stolice, dvije bilježnice, neki udžbenik i mobitel.

Djevojčice sjede za stolom i pišu zadaću.

Lena (uzima u ruke mobitel): Eva, gle, dobila sam poruku s nepoznatog broja. (Čita s mobitela): „Glupačo, najružnija si djevojčica u razredu! Mrzim dolaske u školu zbog tebe!“

Eva: Joooj, Lena, pa tko je to?

Lena: Ne znam. Ne prepoznajem broj. Tko bi to mogao biti? Evo još jedne (čita): „Uništit ću te. Svima ću u razredu reći da si glupa i da uvijek prepisuješ zadaće.“ Da mu odgovorim?

Eva: Pitaj ga tko je. Reci da ćeš reći učitelju.

Lena (tipka po mobitelu i sriče): „Tko si ma-ni-ja-če? Pri-ja-vit ću te u-či-te-lju.“ Poslala sam.

(šute i gledaju u mobitel iščekujući odgovor)

Eva: Je li odgovorio? Što misliš je li dječak ili djevojčica?

Lena: Nemam pojma. Nikome ništa namjerno nisam učinila. Evo ga opet: „Samo se usudi reći učitelju. Požalit ćeš.“

(užasnutog izraza lica pogledavaju jedna drugu)

Eva: Daj mi broj. Ja ću poslati poruku sa svog telefona. Možda ćemo uspjeti otkriti.

Lena(čita broj s mobitela): Piši. 093-784-251

Eva (tipka po mobitelu i govori): 093-784-251. Poruka: „Što imamo za zadaću iz Hrvatskog?“

(šute, iščekuju gledajući u mobitel)

Eva: Odgovorio je. „Što misliš, da ste pametne ti i Lena. Jednake ste. Grozne smotane glupače. Razbit ću vas prvom prilikom!“

(u sobu ulazi mama)

Mama Jana: Cure, što to radite? Jeste završile zadaću? Ma što to radite? Igrate se mobitelom! Da vidim? (pruža ruku prema Leni tražeći mobitel)

Lena (molećivim glasom): Mama, nemoj gledati!

Mama (uzima Lenin mobitel, izraz lica postaje užasnut): Što je ovo? Kakva je ovo komunikacija? Od vas današnje djece mogu se očekivati samo gluposti. Sve ću poruke izbrisati. Ti Lena, idi sad kući. Eva, tebi zabranjujem korištenje mobitela do daljnjega.

Eva (bojažljivo): Doviđenja, teta Jano! Bok, Lena!